Интерактивная Мультитач-Панель EliteBoard

LH – 84 UT6 LH – 70 UT6 LH – 65 UT6 LH – 55 UT6

Руководство пользователя

(Для ОС Window)s



СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ	1
Примечание	4
Меры по соблюдению безопасности	4
Сведения об изделии	7
Список комплектации поставки	7
Спецификации	7
Монтаж панели на стене	9
Руководство по установке	g
Установка подключения компьютера к панели	12
VGA подключение	12
HDMI подключение	13
Настройка экрана ПАНЕЛИ	
Установка программного обеспечения	16
Драйвер калибровки экрана панели / ТВ	17
Калибровка	17
Сохранение профиля пользователя	17
Установки	17
НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ МОДЕЛИ ВЕРСИИ V6	18
УПРОЩЕННАЯ LITE ВЕРСИЯ ПО	19
Начинаем работать с Lite версией	19
Установка панели инструментов Lite версии	20
НАЧИНАЕМ РАБОТАТЬ С ПОЛНОЙ ВЕРСИЕЙ ПО	21
Основные принципы управления	21
Рабочее пространство панели	23
О панели инструментов	24
Пацель Лействия	2/

Интерактивная Мультитач-Панель Руководство пользователя

Панель Инструменты	24
Панель Свойства	24
Функции панели навигации	25
Создание рисунков в программной среде	26
Рисование на панели EliteBoard	26
Инструмент Ручка	26
Инструмент Линия	27
Создание контуров геометрических форм	27
Инструмент Фигуры	27
Инструмент Правильный многоугольник	27
Вставка материалов при работе с панелью EliteBoard	28
Вставка имеющихся мультимедийных файлов	28
Вставка изображения из Google	28
Вставка экранного снимка	28
Вставка другого контента	29
Гиперссылка	29
Менеджер гиперссылок	29
Библиотека	30
Вставка формул	30
Вставка текста	30
Анимирование положения объекта на экране	31
Распознавание рукописного текста	31
Редактирование объектов	32
Основы редактирования любого объекта	32
Вырезать, Копировать, Вставить и Дублировать	33
Изменение порядка наложения слоев	33
Залить	33
Свойства линии и заливки	33
Свойства линии	33
Свойства заливки	33
Редактор изображений	34
Стирание объекта	34

Интерактивная Мультитач-Панель Руководство пользователя

Просмотр страниц и установка их параметров	35
Просмотр страниц	
Масштабирование	35
Полноэкранный режим	35
Презентация	36
Шторка и Фонарик	36
Установка параметров страницы	37
Список страниц	37
Свойства новых страниц	37
Поворот документа	37
Цвет фона	37
Другие инструменты	38
Увеличение участка изображения	
Воспроизведение	
Документ-камера	
Видеопроигрыватель	39
Съемка видео с экрана	39
Динамик для воспроизведения текста	40
Таймер	40
Математические функции	40
Инструмент 3D	40
Линейка, Транспортир и Циркуль	41
Система голосования	42
Управление файлами	43
Сохранить	
Сохранить как шаблон	43
Открыть	43
Импорт и экспорт	43
Меню Настройки	44
Выбор языка	
Выбор языка рукописного ввода	
Настройки голосования	
Настройки > Настройки горячих клавиш	
Выбор профиля пользователя	
Настройки панели инструментов (полной версии ПО) и настройки	
упрощенной панели Lite	44
	44

Примечание

Для обеспечения Вашей безопасности внимательно ознакомьтесь с этим Руководством перед эксплуатацией устройства. Неукоснительно следуйте всем указаниям по установке Интерактивной панели EliteBoard и сохраните Руководство в надежном месте для дальнейшего обращения к нему.

Меры по соблюдению безопасности

Значения указателей, встречающихся в Руководстве		
М ВНИМАНИЕ	Указывает на потенциальные риски, выражающиеся в нанесении серьезного вреда здоровью пользователя вплоть до его возможной гибели и/или значительного материального ущерба.	
<u></u> осторожно	Указывает на потенциальные риски, выражающиеся в нанесении незначительного, либо умеренного вреда здоровью пользователя и/или небольшого материального ущерба.	



- Неукоснительно выполняйте все указания по установке устройства.
- Данное устройство предназначено только для эксплуатации в помещении.
- Не допускайте контакта устройства с жидкостью или влажной атмосферой во избежание возгорания или поражения током. Не используйте устройство во влажной среде.
- Устанавливайте устройство на прочной и ровной поверхности.
- Используйте только монтажные приспособления или передвижные стойки, рекомендованные производителем интерактивной панели EliteBoard.
- Подключайте устройство только к источнику питания с указанным напряжением. Невыполнение этого требования может привести к возгоранию, поражению током или к поломке устройства.
- Используйте только шнур питания, вилку или адаптер питания из комплекта поставки. Использование шнура питания, вилки или адаптера другого типа может привести к возгоранию устройства или поражению током пользователя.
- Обязательно плотно вставляйте вилку или адаптер питания в сетевую розетку. Нарушение этого правила может привести к перегреву устройства, поражению током или пожару.



- Если вилка не подходит к сетевой розетке, обратитесь для замены устаревшей модели розетки к квалифицированному специалисту-электрику.
- При отключении панели от сетевой розетки удерживайте рукой вилку. Не тяните шнур питания; это может привести к его повреждению и к дальнейшему возгоранию или поражению электрическим током.
- Не сгибайте и не скручивайте шнур питания; не допускайте размещения на нем тяжелых предметов.
- Не наступайте на шнур питания; не допускайте его изгибов, особенно в области вилки, подключенной к сетевой розетке, или в местах соединения шнура с устройством.
- Не открывайте корпус устройства и не вносите в него изменения. Это может привести к поражению током с негативными последствиями для здоровья.
- Не пытайтесь чинить, модифицировать или разбирать устройство. При повреждении или износе любой детали изделия срочно свяжитесь со специалистами из уполномоченного сервисного центра.
- Ни в коем случае не прикасайтесь к данному устройству влажными руками; это может привести к поражению током.
- Если из устройства выделяется дым, если оно сильно нагрелось или вы чувствуете необычный запах или услышали странный шум, сразу же выключите питание устройства и отсоедините вилку от сетевой розетки. Обратитесь за помощью к специалисту сервисного центра.
- Не допускайте попадания посторонних металлических предметов внутрь устройства или в его контакты.
- Отключите вилку или адаптер питания от сети перед чисткой устройства.
 Используйте для чистки только сухие и мягкие тканевые салфетки.
- Аккуратно размещайте любые составные части и/или принадлежности данного устройства для того, чтобы избежать случайного выключения.
- Не эксплуатируйте данное устройство при высокой температуре и/или влажности. Допустимые условия эксплуатации: окружающая температура от 10°C до 40°C, невозможность образования конденсата.



Данное устройство должно быть утилизировано в соответствии с имеющимися нормами федерального, правительственного и местного законодательства.
Не позволяйте детям обращаться с устройством без наблюдения взрослых.
Настоящее устройство должно устанавливаться только квалифицированными сервисными специалистами.
Не размещайте устройство около источников тепла с температурой свыше 100°C.
Не эксплуатируйте устройство в слишком пыльном, влажном, холодном или жарком помещении (при прямом солнечном свете, около нагревательных приборов или кондиционера), а также рядом с источниками вибраций.
He устанавливайте данное устройство в местах, доступных для прямых солнечных лучей или иного сильного освещения.
Не помещайте тяжелые предметы на устройство во избежание его поломки.
Не допускайте попадания спрея или жидкости на устройство или его компоненты. Случайное попадание жидкости внутрь аппарата может привести к его серьезным повреждениям. Сразу выключите питание устройства и извлеките шнур питания из сетевой розетки и обратитесь к квалифицированному сервисному специалисту.
Отключите устройство от сети, если не планируете его использовать долгое время. Извлеките батареи из всех компонентов во избежание вытекания электролита. Не пользуйтесь источниками питания с вытекшим электролитом.
Отключите шнур питания от устройства перед любым его перемещением.
При использовании мобильной стойки обязательно зафиксируйте ее колесики. Не освобождайте их, если нет необходимости перемещения устройства.
При падении устройства сразу же выключите его питание и отключите шнур питания от сети. В противном случае возможно возгорание аппарата или поражение током пользователя.
Сохраняйте в чистоте поверхность устройства, предназначенную для рисования.
PLIKTIONIATO DIATANIAO VETDOŬETDA DODOD ODODANIAO DO OFO ONIACTIVO

Сведения об изделии

Список комплектации поставки

Панель с функцией "мультитач"		
Позиция	Описание Кол-во	
1	Панель	1
2	Шнур питания 2	
3	USB кабель длиной 3 метра	1
4	НОМІ кабель 1	
5	Пульт дистанционного управления	1

Дополнительно поставляемые принадлежности (не в комплекте)		
Встроенный компьютер (вкл. футляр РС + блок питания)	На заказ	
Электрическая мобильная стойка (регулировка высоты пультом ДУ)	На заказ	
Стандартная мобильная стойка (фиксированная по высоте)	На заказ	
Комплект для монтажа панели на стене	На заказ	

Примечание: Для получения более подробных сведений обратитесь к вашему дистрибьютору.

Спецификации

Без РС	55"	65"	70"	84"
Ист. питания на входе	100-240 В АС 50/60 Гц	100 - 240 В АС 50/60 Гц	100 - 240 В АС 50/60 Гц	100 - 240 В АС 50/60 Гц
В режиме ожидания	< 1Вт	< 1Вт	< 1Вт	< 1Вт
Акустическая система	10 Вт + 10 Вт Стерео (8 Ом)			
Общая потребл. мощность	140 Вт	235 Вт	285 Вт	430 Вт

- 7 -



- Неукоснительно выполняйте все указания по установке устройства.
- Для установки устройства необходимы, как минимум, два квалифицированных сервисных специалиста. Будьте предельно внимательны при установке для того, чтобы избежать серьезных последствий для здоровья и/или повреждения устройства.
- ПЕРЕД установкой обязательно убедитесь в надежности материала стены. В противном случае возможное падение панели повлечет за собой негативные последствия для здоровья и/или поломку устройства. Подробно проконсультируйтесь у вашего продавца.
- Используйте только указанные в инструкции настенные крепления и винты.
- Убедитесь в надежности и безопасности крепления монтажной конструкции к прочной поверхности стены.
- Убедитесь в надежности крепления устройства на стене до его эксплуатации.



Не устанавливайте данное устройство в местах, доступных для прямых солнечных лучей, рядом с нагревательными приборами или кондиционерами.
Не устанавливайте данное устройство в местах, доступных для солнечного или иного мощного освещения.
Не устанавливайте данное устройство в местах с потенциально резким изменением температурного режима.

- 8 -

Монтаж панели на стене

Руководство по установке

- <u>Шаг 1</u>: Освободите монтажный кронштейн, закрепленный на задней стороне комплекта панели, освободив винты при помощи сответствующего инструмента.
- <u>Шаг 2</u>: Определите место монтажа на стене. Убедитесь в прочности стены и в ее перпендикулярности относительно поверхности пола.
- <u>Шаг 3</u>: Убедитесь в том, что стена ровная. Нанесите места крепежных отверстий на стене.
- <u>Шаг 4</u>: Просверлите отверстия в стене и зафиксируйте положение расширительного болта и кронштейна соответствующими инструментами. Убедитесь в надежности крепления кронштейна и в том, что поверхность стены ровная.
- <u>Шаг 5</u>: Поместите панель на монтажный настенный кронштейн. Убедитесь в правильном расположении монтажных крючков на направляющих кронштейна.
- <u>Шаг 6</u>: Прикрепите винты M6* длиной 30 мм, находящиеся на задней стороне комплекта панели, при помощи соответствующих инструментов. Убедитесь в надежности крепления панели на стене.





Установка кронштейна на стене

Монтажные крючки

v 6.0

Примечание: Для получения более подробных сведений об установке обратитесь к вашему дистрибьютору.

- 9 -





- 10 -

v 6.0

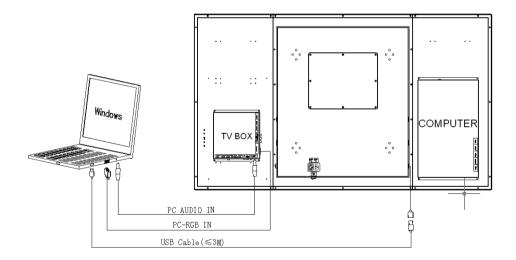




Установка подключения компьютера к панели

VGA подключение

- Подключите гнездо входа PC-RGB IN панели к VGA выходу компьютера с помощью VGA кабеля.
- Подключите гнездо аудиовхода PC Audio In панели к аудиовыходу компьютера с помощью аудиокабеля.
- Подключите мультитач панель к компьютеру с помощью USB кабеля из комплекта поставки.
- Убедитесь в том, что подключен шнур питания. Переключите главный выключатель на панели MAIN POWER в позицию ВКЛ. для включения панели.
- Нажмите на кнопку включения компьютера. Убедитесь в том, что программное обеспечение управления сенсорной панелью ТВ установлено в компьютере (см. раздел Установка программного обеспечения).
- Кнопкой AV/TV на боковой панели устройства TV BOX выберите канал "PC" (см. Puc. 2)
 ИЛИ
- Для выбора канала нажмите на кнопку "Input" ("Вход") пульта ДУ (см. *Puc.* 5).



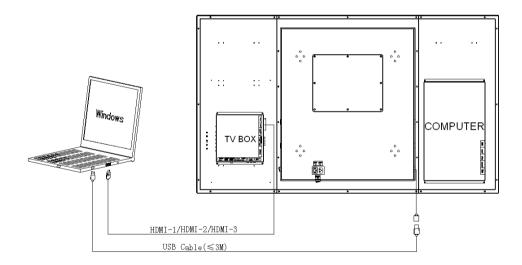
Примечания: - По поводу установки оптимального разрешения обратитесь к дилеру.

- Перед использованием пульта ДУ установите в нем элементы питания нужного типа.

Установка подключения компьютера к панели (продолжение)

HDMI подключение

- Подключите HDMI вход (HDMI1/ HDMI2/ HDMI3) ТВ/панели к HDMI выходу компьютера с помощью HDMI кабеля из комплекта поставки.
- Подключите мультитач панель к компьютеру с помощью USB кабеля из комплекта поставки.
- Убедитесь в том, что подключен шнур питания. Переключите главный выключатель на панели MAIN POWER в позицию ВКЛ. для включения панели.
- Нажмите на кнопку включения компьютера. Убедитесь в том, что программное обеспечение установлено в компьютере (см. раздел Установка программного обеспечения).
- Кнопкой AV/TV на боковой панели устройства TV BOX выберите канал "HDMI1/ HDMI2/HDMI3" ТВ / панели (см. *Puc.* 2)
 ИЛИ
- Для выбора входа ТВ / панели "HDMI1/HDMI2/HDMI3"нажмите на кнопку "Input" ("Вход") пульта ДУ (см. *Puc. 5*).

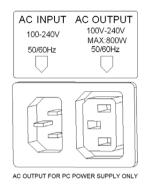


Примечания: - Убедитесь в том, что в установках экрана выбрана функция "Picture to Picture" ("Картинка в картинку").

- Убедитесь в том, что компьютер поддерживает режим Full HD 1080p.

Установка подключения компьютера к панели (продолжение)

Puc. 1 Подключение шнура питания и позиции переключения главного выключателя



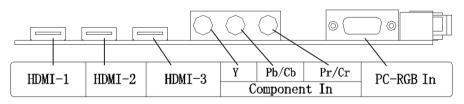


Puc. 2 Кнопки управления режимами AV/TV (Аудио-видео/ТВ)

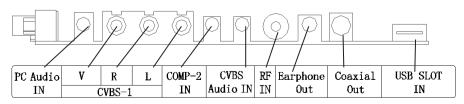


Puc. 3 Гнезда входов/выходов ТВ

Вид спереди

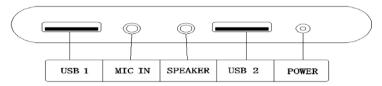


Вид сбоку



Установка подключения компьютера к панели (продолжение)

Рис. 4 Контактные порты



Puc. 5 Расположение кнопок пульта дистанционного управления



Настройка экрана ПАНЕЛИ

- Кнопкой "Input" ("Вход") пульта ДУ выберите источник для входа "PC / HDMI" телевизора / панели.
- Нажмите на кнопку "Menu" ("Меню") и выберите позицию "Option" ("Опции"). Выберите "Aspect Ratio" ("Формат экрана").
- Установите формат экрана "Point To Point" ("Точка точка").



Примечания: - Выберите максимальное разрешение (16:9) для компьютера.

- Выбор позиции "Point To Point" ("Точка точка") невозможен, если компьютер не поддерживает режим Full HD 1080p.
- Порты / пульт ДУ могут меняться для разных моделей ТВ / панели.

Установка программного обеспечения

Установка ПО Т V Touch Board" ("Панель / ТВ)"

- 1) Для запуска Мастера установки дважды щелкните на наименовании файла "TV Toub Board.exe".
- 2) Щелкните на кнопке "Next" ("Далее") для продолжения операции.



3) Выберите целевой каталог и щелкните на кнопке "Next" для продолжения операции.



4) Щелкните на кнопке "Install" ("Установить") для продолжения установки ПО.



5) Щелкните на кнопке "Finish" ("Завершить") для завершения установки программы.



Драйвер калибровки экрана панели / ТВ

Калибровка

Порядок операции

- Щелкните на иконке драйвера (iii).
- > Выберите "Calibration" ("Калибровка") в главном меню конфигурации.
- При помощи стилуса коснитесь центра появившегося флажка в виде мишени красного цвета.
- Последовательно прикасайтесь стилусом к центру появляющихся поочередно красных мишеней.
- > Завершите калибровку после того, как все красные флажки будут отмечены.

Сохранение профиля пользователя

Шаг 1

По завершении калибровки щелкните на кнопке "Yes" ("Да") для сохранения установок калибровки.

Шаг 2

- Введите имя профиля пользователя.
- Щелкните на кнопке "ОК".







- Обязательно выполните калибровку Панели / ТВ при самой первой установке.

- Калибровку необходимо выполнить вновь при замене компьютера.

Установки

Сведения об устройстве

Пользователь может проверить информацию об устройстве в меню "Setting's ("Установки").

Выбор языка

- Выберите нужный язык из выпадающего меню.
- Щелкните на кнопке "ОК".

Автозапуск

- Установите флажок "Autorun" ("Автозапуск") для активации автозапуска программы при включении компьютера.
- Щелкните на кнопке "ОК".



НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ МОДЕЛИ ВЕРСИИ V6

Свыше 20 новых полезных функций и 50 усовершенствований, включая:

- Функция "Распознавание речи" позволяет вам произносить слова, введенные в ПО. и обеспечивает поддержку нескольких языков.
- Вы больше не потеряете новые данные, благодаря наличию функции "Автосохранение".
- Вы можете задать путь перемещения ваших изображений на экране, что при воспроизведении позволит насладиться собственной анимацией.
- Функция "Расписание событий" выведет на экран в указанное время нужную информацию.
- Вы можете нагляднее отобразить свои идеи при использовании специального режима "Математические функции".
- В режиме "Последние документы" вы найдете свои предыдущие материалы.
- Режим "Презентация" позволит вам оптимальным образом ознакомить аудиторию с содержанием демонстрируемых документов.
- Вы можете рисовать и чертить с помощью инструмента "Транспортир и линейка".
- 3D инструменты позволят просматривать объемные изображения.

Настраиваемая панель инструментов

Вы можете не только менять в панели действия и инструменты, но и добавить в нее ссылки на внешнее ПО в виде "горячих" клавиш. Один щелчок, и будет открыта программа Word или PowerPoint, изображение PDF.... одним словом. все что угодно.

Революционная Lite версия

- При использовании Lite версии, поддерживающей одновременное внесение информации 4-мя пользователями, больше не нужно ждать, работая в мультитач режиме.
- Вы можете настроить панель инструментов для работы в Lite версии. Добавление функций или "быстрых" ссылок на внешнее ПО в панель позволит вам добиваться результатов, аналогичных работе с полной версией.

Редактируемая персональная библиотека

Кроме встроенной общедоступной библиотеки со множеством полезных материалов вы можете сохранить на будущее любые данные в вашей персональной библиотеке.

УПРОЩЕННАЯ LITE ВЕРСИЯ ПО

Lite версия для ПО версии V6 поддерживает одновременную работу до 4-х пользователей в мультитач режиме. Вы также можете настроить панель инструментов в соответствии с вашими желаниями. Нельзя одновременно запустить обе версии (или мультитач ПО 🔉 или мультитач Lite версия 🧝).

Начинаем работать с Lite версией

Для подключения к Lite версии программы дважды щелкните на ее иконке (🌉). По умолчанию в Lite версии представлены следующие инструменты:



Иконка	Функции	Иконка	Функции
	Окно		3axeam
	Ручка	Aa	Рукописный ввод
0	Плоская ручка		Цвет
>	Толщина линии		Стереть
X	Очистить все	0	Увеличить
0	Отдалить		Новый файл
	Новая страница	8	Удалить
	Сохранить	18	Открыть файл

Установка панели инструментов Lite версии

Панель инструментов Lite версии является настраиваемой. Вы можете войти на страницу установки из стартового меню или установив полную версию ПО.

Для удаления иконки из панели щелкните на ее изображении и переместите за пределы панели. Возвратить ее можно, перетащив обратно на панель. Также можно изменить порядок расположения инструментов для добавления "горячих" кнопок перехода к программам третьих лиц. Щелкните на кнопке "Добавить" и выберите нужное ПО.



НАЧИНАЕМ РАБОТАТЬ С ПОЛНОЙ ВЕРСИЕЙ ПО

Дважды щелкните на иконке мультитач панели (🔝), расположенной на рабочем столе, для запуска программы.

Основные принципы управления

При работе с мультитач-панелью с помощью пальцевых жестов обратите внимание на следующие особенности:

- 1. Палец должен быть расположен прибл. под углом 90° к поверхности панели.
- 2. Избегайте касания панели другими пальцами. Они должны находиться не ближе 4-5 см к поверхности панели.
- 3. Избегайте также прикасаться к панели одеждой и волосами.



Ниже приводятся жесты, используемые для управления панелью.

Жест	Как его выполнять	
Щелчок и выбор объекта	Коснитесь панели пальцем	
Щелчок правой клавишей мыши	Коснитесь и удерживайте палец	Удерживайте 2 секунды
Перемещение Перетащите выбранный выбранного объекта объект пальцем		

НАЧИНАЕМ РАБОТАТЬ С ПОЛНОЙ ВЕРСИЕЙ ПО (Продолжение)

Выбор	Перетащите нужную область 2-мя пальцами, совмещенными в 1 точке	
Стирание	Поместите плоскую ладонь на панель и переместите	
Увеличение	Два пальца (по 1 от каждой руки) отодвигаются друг от друга	
Уменьшение	Два пальца (по 1 от каждой руки) сдвигаются друг к другу	
Поворот объекта	Два пальца (по 1 от каждой руки) вращаются по часовой стрелке или против часовой стрелки	
Прокрутка	Перемещение несколькими пальцами в нужном направлении	
Переход к следующей / предыдущей странице	Быстрое перемещение пальца влево / вправо (как на рисунке)	

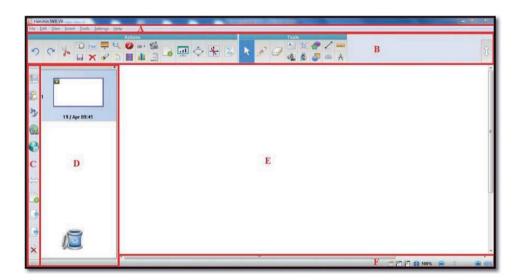
Рабочее пространство панели

На панели по умолчанию выделяют 6 отдельных рабочих областей. Область рисования находится в центре окна. Панель меню и панель инструментов в верхней части окна обеспечивают доступ к большинству функций ПО. Окно свойств объекта содержит данные, относящиеся к выбору на панели навигации, а также к разнообразной информации и доступу к установкам.

Нижняя панель трея обеспечивает быстрый доступ к странице установки свойств и к масштабированию объектов.

Вы можете переместить панель инструментов в нижнюю часть экрана.

Панель навигации и окно свойств также можно расположить в правой части экрана. Вы даже можете скрыть панель инструментов, панель навигации и окно свойств объекта, щелкнув на панели меню в режиме просмотра.



А: Панель меню

В: Панель инструментов

С: Панель навигации

D: Окно свойств объекта

Е: Область рисования

F: Нижняя панель трея

О панели инструментов

В версии V6 ПО возможна полная перенастройка панели инструментов. Отдельные инструменты показаны на панели по умолчанию, при этом другие инструменты скрыты. Панель инструментов делится на три части - Действия, Инструменты и Свойства. Правым щелчком на панели активизируется ее перенастройка.



Панель Действия

Эта панель открывает доступ к основным функциям. Возможно также добавление в нее "горячих" ссылок на дополнительное ПО.



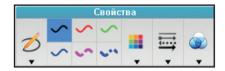
Панель Инструменты

В панели расположены все полезные инструменты, включая перья, ластики, инструменты обводки и т.п.



Панель Свойства

Вид панели варьируется в зависимости от выбранных инструментов в предыдущей панели. Обеспечивает быстрый доступ к изменению свойств линий и других особых модификаций выбранного инструмента.



Функции панели навигации

Панель навигации открывает быстрый доступ к отдельным функциям, специфика части которых показывается в окне свойств.



	Перечень страниц
6	Библиотека
3	Свойства обводки и заполнения
	Менеджер гиперссылок
e	Поиск Google
\Leftrightarrow	Переместить панель влево / вправо
•	Добавить новую страницу
	Предыдущая страница
	Следующая страница
X	Удалить страницу

Создание рисунков в программной среде

Существуют миллионы методов создания рисунков в программе. Инструменты помогут вам развить собственный стиль. Можете менять цвета, прозрачность и обводку контура, используя панель свойств или окно свойств.



- А: Цвет линии
- В: Стиль линии
- С: Выбор степени прозрачности

Рисование на панели EliteBoard

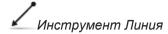
Отдельные инструменты помогут рисовать линии. Возможно также свободное рисование с помощью инструмента Ручка.



Инструмент Ручка

В ПО доски EliteBoard можно рисовать инструментами Ручка различного типа, по разному влияющими на форму линии. Могут использоваться следующие инструменты:

Иконка	Описание	Иконка	Описание
⊘	Маркер	0	Ручка с линией одинаковой толщины
*	Лазерная указка	4	"Умная" ручка
Ø	Кисть	\mathcal{A}_{A}'	Перо для распознавания рукописного текста
1	Выделитель текста	2c	2-хцветная ручка
Ac.	4-хцветная ручка	18°C	6-тицветная ручка



Поможет рисовать прямые линии. Также вы можете создавать кривые при помощи этого инструмента. Выберите цвет и уровень прозрачности для изображения разнообразных линий.



Создание рисунка кривой с помощью инструментов группы Линия

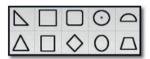
Создание контуров геометрических форм

Имеются два метода создания контура фигуры в ОП доски EliteBoard. Инструмент Фигуры поможет изобразить стандартную форму, такую как круг, прямоугольник, треугольник и т.п. С помощью инструмента Правильный многоугольник вы можете нарисовать многоугольники с заданным количеством сторон.

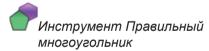


Инструмент Фигуры

Позволяет наиболее легким путем изобразить контур специфических фигур. Выберите тип фигуры, которую нужно нарисовать, и выполните операцию перетаскивания в зоне рисования для задания размера фигуры.



Имеются различные типы геометрических фигур



Поможет изобразить геометрическую форму с заданным количеством сторон. Вы можете редактировать многоугольник, добавляя или уменьшая количество его сторон.



Щелчком на кнопке + / - задается количество сторон многоугольника

Вставка материалов при работе с панелью EliteBoard

Кроме графических изображений вы можете дополнить документ различными материалами, значительно повысив степень его привлекательности.

Вставка имеющихся мультимедийных файлов

Вы можете вставить мультимедийный файл в документ с помощью соответствующих инструментов. Щелкните на иконке инструмента и выберите файл для вставки.



Вставка новых мультимедийных файлов

Вы можете вставить новый контент, полученный из самых разных источников.

Вставка изображения из Google

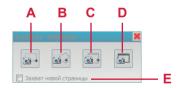
При поиске изображения в Google с использованием панели навигации можно моментально получить доступ в Интернет и найти нужное изображение. Введите ключевое слово в поле и щелкните на кнопке поиска. Изображение появится автоматически. Дважды щелкните на нем или перетащите в зону рисования для последующей вставки.

Примечание: При использовании этой функции нужно быть зарегистрированным на www.google.com.



Вы можете моментально вставить экранный снимок в ПО. Вы можете также выбрать метод получения снимка. По желанию выберите вставку на новой странице.





- A: Прямоугольная область экранного снимка
- B: Произвольная область экранного снимка
- C: Полноэкранный снимок
- D٠ Снимок окна
- F: Установите флажок для захвата на новую страницу

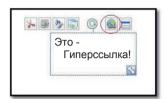
Вставка другого контента

В документ можно вставить некоторые другие типы контента.



Гиперссылка

Гиперссылка может быть установлена для любого объекта. Можно установить связь с web-страницей, страницей документа или с локальным файлом. Щелкните на иконке инструмента Гиперссылка для вывода страницы установок гиперссылок. Можно также установить вид связи (по иконке/объекту).



1 URL

Связь непосредственно с web-страницей.

2 Page (Страница)

Связь с указанной страницей внутри документа.

3 File (Файл)

Связь с указанным локальным файлом.

4 Attach (Прикрепить)

Использование гиперссылки в программе Менеджер гиперссылок.



Ниже приводятся функции страницы установок гиперссылок:



Менеджер гиперссылок

Щелкнув на панели навигации, вы можете перейти на страницу Менеджера гиперссылок, который позволит отредактировать вашу гиперссылку и управлять ею в дальнейшем. Можно сначала вставить новую ссылку в менеджер, а затем вызвать ее при установке гиперссылки на объект. Вы также легко можете удалять ссылки в самом менеджере.





Библиотека

Доступ к библиотеке возможен из панели навигации. В ПО имеются два типа библиотеки. Вы можете переташить изображение из библиотеки в область рисования для вставки файлов. В общей библиотеке уже, включенной в ПО, содержится более 3 тысяч полезных образцов, которыми можно пользоваться без ограничений.

При работе с персональной библиотекой в нее можно добавить любые данные и использовать их в дальнейшем. Щелкните на списке меню объекта и выберите "Сохранить в галерею" для сохранения файла в персональной библиотеке. В ней можно создать новую папку и импортировать прямо в эту папку изображения.





Вставка формул

С помощью Редактора формул можно легко вставить в документ сложные математические формулы.

На странице установок вы можете также заменить гарнитуру шрифта, его кегль (размер) и цвет.





Вставка текста

При помощи инструмента вставки текста вы можете добавить и отредактировать текстовую информацию. Вы также можете изменять гарнитуру, кегль и цвет шрифта.



Анимирование положения объекта на экране

Можно вставить путь перемещения объекта по экрану. При воспроизведении объект будет двигаться по установленному пути.

Для установки анимации положения объекта выполните правый щелчок на объекте и выберите команду "Установить путь анимации", затем проведите путь смещения, перетащив объект по экрану.

Скорость перетаскивания будет влиять на скорость перемещения объекта. Путь будет отмечен серой пунктирной линией. Вы можете предварительно просмотреть движение объекта и даже отменить его.



Распознавание рукописного текста

С помощью ПО вы можете преобразовать рукописный текст в печатный, используя функцию распознавания рукописного текста. При помощи специального устройства для распознавания рукописного текста из группы инструментов Ручка вы можете выбрать нужные слова и щелкнуть на иконке меню для выбора слов, в которые будут преобразованы написанные слова.

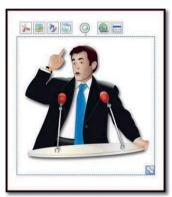
Пользователям Windows XP необходимо установить комплект программ распознавания рукописного текста для поддержки данной функции.



Редактирование объектов

Вы можете выполнить редактирование любого объекта в документе. Для этого сначала выберите объект при помощи инструмента Указатель (🚴). Можно выбрать группу объектов, перетащив целую область на экране, или отдельный объект, щелкнув на нем.

Основы редактирования любого объекта



Иконка	Описание	Иконка	Описание
80	Вырезать	-	Редактор изображений
3	Свойства обводки и заполнения		Дублировать
<u>(G</u>)	Повернуть		Гиперссылка
•	Список меню	Z.	Регулировка размера

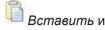
После выбора объекта вы можете сразу же выполнить отдельные операции по его редактированию, например, изменение размера, поворот и перемещение. Это можно выполнить пальцами на экране.

Щелкнув на списке меню, вы можете обнаружить "Повернуть на 90 градусов по часовой стрелке/против часовой стрелки" и "Горизонтальный флип/ Вертикальный флип"). Также для геометрической формы, например, треугольника может появиться команда "Показать/скрыть углы". Вы можете отменить показ (углы не будут обозначены на объекте).

Интерактивная Мультитач-Панель Руководство пользователя









Вырезать, Копировать и Вставить являются типовыми и полезными инструментами редактирования изображений. При вырезании объект исчезнет с экрана, но будет сохранен в памяти. Копирование сохранит объект без удаления. Вставка объекта в документ возможна после вырезания или копирования. Дублирование - новая функция версии V6, моментально позволяющая скопировать и вставить объект сразу после щелчка на иконке инструмента.

Изменение порядка наложения слоев

Порядок слоев можно менять для демонстрации эффектов на отдельных слоях. Вы можете щелкнуть на списке меню и выполнить операцию во вспомогательном меню "Порядок (слоев)".





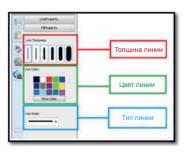
После создания многоугольников/других фигур вы можете заполнить их цветом с помощью инструмента заливки. Выберите нужный цвет и прозрачность на панели свойств, а затем щелкните на объекте, который хотите окрасить.



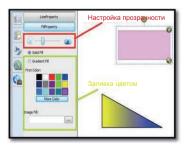
Свойства линии и заливки

Свойства линии обводки и заполнения можно настроить из панели навигации. В данном окне имеются и другие установки, кроме инструмента обводки и инструмента заливки.

Свойства линии



Свойства заливки



Редактор изображений

Для настройки изображения можно использовать дополнительные установки программы редактора. После выбора изображения щелкните на иконке редактора, появится окно с редактируемым объектом. Вы можете настроить яркость изображения, параметры его кадрирования и стираемой части. Нажмите на кнопку ОК, чтобы сразу применить эффекты редактирования.



- А: Кадрирование изображения
- В: Различные размеры "ластика"
- С: Настройка яркости

Стирание объекта

В ПО панели EliteBoard имеются 2 типа "ластика" - обычный и для стирания в области. Для обычного ластика можно выбрать 1 из 3 вариантов (, , , и ,), позволяющих стирать изображения, полученные при использовании инструментов рисования (кроме "умной" ручки и пера для распознавания рукописных символов).

Ластик для стирания в заданной области (2) позволяет стирать все объекты в выбранной области зоны рисования.

Кроме использования "ластика" можно удалить объект, с помощью перетаскивания его в "корзину" (

Вы также можете выбрать стираемый объект и применить инструмент функции удаления (×). Функция очистки страницы (×) может быть использована, если вы хотите удалить все содержимое на странице.

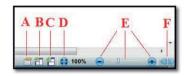
Просмотр страниц и установка их параметров

Просмотр страниц

Известны различные методы и стили просмотра. Вы можете выбрать для себя наиболее подходящий.

Масштабирование

Нижняя панель трея обеспечивает быстрый доступ к функции выбора масштаба. Настройте масштаб кнопками 📄 / 🛖 и возвратитесь к начальному масштабу с помощью кнопки 😝 .



- А: Свойства новой страницы
- В: Поворот на 90 градусов по часовой стрелке
- С: Поворот на 90 градусов против часовой стрелки
- D: Возврат к начальному масштабу
- Е: Настройка масштаба изображения
- F: Состояние подключения к оборудованию



Полноэкранный режим

Переключение на полноэкранный режим позволит увеличить область рисования. Вы сможете при этом использовать большинство инструментов для рисования. Также вы легко сможете переключаться на другие программы. Ниже приводится мини-руководство по иконкам, используемым в полноэкранном режиме.



- А: Выполнение действия в ОС Windows
- В: Переключение на прозрачный фон
- С: Инструмент Выбор
- D: Инструмент Перо
- Е: Переход к предыдущей странице
- F: Переход к следующей странице

- G: Создание новой страницы
- Н: Удаление выделенного объекта
- І: Очистка содержимого страницы
- J: Меню инструментов
- К: Возврат к режиму окон

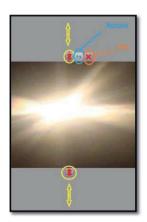
Презентация

Режим Презентация - простой, но полезный инструмент для просмотра всего документа полностью. Вы легко можете переходить к различным слайдам. Во время презентации можно рисовать линии на изображении кадра и затем сохранить их на документе. В этом режиме вы можете при помощи жестового управления перемещаться по слайду - для этого достаточно щелкнуть на инструменте выбора и выполнить нужное движение рукой.





Шторка и Фонарик - однотипные инструменты, предназначенные для выделения важной для аудитории области экрана. Вы можете настроить ее размер и расположение при помощи 🚺 / 🦱, и повернуть, используя 🔙 . Шторка образует прямоугольную область выделения, а Фонарик - округлую.



Установка параметров страницы



Список странии

В списке страниц на панели навигации показаны все страницы, созданные вами в данном документе. Прямо в списке можно выполнять отдельные операции редактирования, например: копирование и вставку страниц, изменение их последовательности и наименования

Свойства новых страниц

Выбор новых свойств можно выполнить в нижней панели или в меню списка страниц. По умолчанию для новых страниц будет установлено такое же разрешение, какое установлено в вашем компьютере. Формат можно изменить на А4 или на произвольный при соотвношении сторон 4:3/ 16:9/ 16:10. Установка начнет выполняться при создании новой страницы.



Поворот документа

Кроме установки формата и соотношения сторон страниц вы можете поворачивать страницы на 90 градусов по часовой стрелке или против часовой стрелки в нижнем меню трея или простым правым щелчком в зоне рисования и щелчком на команде "По часовой стрелке" или "Против часовой стрелки".

Цвет фона

Вы можете установить цвет подложки страницы правым щелчком в зоне рисования и выбором параметра "Цвет фона". Можно залить фон одним цветом, цветовым градиентом или даже привлекательным для вас изображением.

Другие инструменты



Увеличение участка изображения

Вы можете сфокусировать внимание аудитории на небольшом участке изображения, увеличив только его. При этом возможна настройка увеличения участка, его размера, формы, а также степени прозрачности окружающего пространства изображения.



Познакомьтесь с иконками этого инструмента:

Иконка	Функции
	Переключение на прямоугольный участок
	Переключение на овальный участок
	Настройка прозрачности
	Настройка степени увеличения



Воспроизведение

Этот инструмент обеспечивает воспроизведение ваших действий по созданию документа от самого начала и до завершения. Вы можете настроить скорость воспроизведения, а если вами было установлено анимированное перемещение объекта по экрану, оно также будет показано при воспроизведении.



Документ-камера

Этот инструмент можно использовать вместе с камерой (опция) или иным девайсом для съемки, подключенным к вашему компьютеру. Выберите нужное устройство из списка камер (FaceTime HD Camer ▼), используемых с компьютером. С помощью инструмента можно выполнять операции по аналогии с ПО, например, рисование, масштабирование и получение экранных снимков.



Видеопроигрыватель

Инструмент позволит просматривать почти все видеофильмы на компьютере. Щелкните на иконке 🛅 для открытия имеющегося видео и начните его воспроизведение. Вы можете рисовать на экране и сразу захватывать изображение в документ. Двойной щелчок на плеере переключит вас в полноэкранный режим. Щелчок на иконке минимизирует видеоплеер.





ъемка видео с экрана

Запись видео с экрана возможна с использованием этого инструмента. Можно выбрать полноэкранную запись или запись части изображения. Операция начнется сразу после нажатия одной из кнопок записи.

Вы можете переключиться на паузу и продолжить запись или просто остановить ее. После остановки записи необходимо указать адрес для сохранения файла. Воспроизведение видео можно выполнить непосредственно с помощью инструмента после сохранения.

В нижней части можно настроить установки для записи с экрана. Для переключения на аудиозапись к компьютеру нужно подключить микрофон.



Иконка	Функции
Q ₀	Включение/выключение аудиозаписи
-0	Установка "горячей" клавиши записи
*0	Настройка качества записи видео



🔯 Динамик для воспроизведения текста

Инструмент может произносить слова, введенные вами в документ. Он поддерживает несколько языков. После выбора инструмента щелкните на тексте, звуковоспроизведение будет выполнено автоматически. Язык воспроизведения зависит от установки в окне. Установка выполняется следующим образом: Панель управления \rightarrow Распознавание речи \rightarrow Произносимый текст. Вы можете выбрать вариант голоса и настроить скорость воспроизведения.



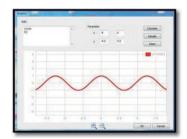
Используется для обратного отсчета / отсчета времени. Можно установить интервал времени и начать звуковоспроизведение по его завершении.





Математические функции

Этот инструмент позволяет создавать графики в виде кривых. После щелчка по иконке на экране появится окошко для графиков. Вы можете ввести вашу формулу в область редактирования и установить параметры по осям X и Y. Используйте предустановленные формулы из образцов для быстрого построения графиков. Также можно настроить масштаб и положение кривой.





Инструмент 3D

Поддерживает просмотр объемных моделей. 3D объект можно перемещать, вращать и масштабировать с помощью этого инструмента. Возможен режим демонстрации с поворотом на медленной скорости с захватом изображения модели и его автоматическим вводом в документ. После двойного щелчка вы сможете продолжить работу с 3D инструментом.



Интерактивная Мультитач-Панель Руководство пользователя





Транспортир и



Это стандартные инструменты ПО в реальном масштабе. В версии V6 вы теперь можете рисовать с помощью линейки и транспортира. Проведите по краю инструмента, и линия последует в указанном направлении.

	Иконка	Функции	Описание
Линейка		Установка	Устанавливает единицу измерения и прозрачность линейки
		Поворот	Поворачивает линейку
		Измерение	Регулирует длину линейки

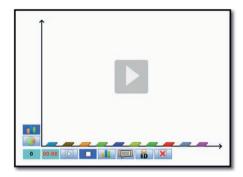
	Иконка	Функции	Описание
	3	Увеличение	Изменяет размер транспортира
Транспортир	\otimes	Выход	Завершает работу с транспортиром
	0	Поворот	Поворачивает транспортир
		Угол	Захватывает угол по транспортиру

Размер	Описание
Выход	Изменяет размер циркуля
О Поворот	Завершает работу с циркулем
Регулировка	Поворачивает циркуль
радиуса	Изменяет радиус
Циркуль	



Система голосования

С помощью ПО можно легко провести процедуру голосования. Для этого необходима система голосования (опция). Обратитесь к вашему дистрибьютору для более подробного ознакомления с указанной функцией.



Иконка	Функции	Описание
8 1	Гистограмма	Показывает результаты голосования на гистограмме
	Круговая диаграмма	Показывает результаты голосования на круговой диаграмме
0	Число	Количество участников
00:00	Таймер	Обратный отсчет / отсчет времени
	Старт	Начало голосования
	Остановка	Завершение голосования
	Автообновление	Автоматическое обновление результатов голосования
	Редактор вопросов	Редактирование вопросов
ib	ID студента	Учет / сброс ID студентов
×	Выход	Выход из программы

Управление файлами

Сохранить

Вы можете сохранить файл после редактирования. В ПО предусмотрена функция автосохранения, предупреждающая возможность случайной утери файлов. Установку автосохранения вы можете найти в меню "Файл" панели меню. Команда "Сохранить и отправить" позволит вам сохранить файл и сразу же отправить его по электронной почте.

Сохранить как шаблон

Страницу можно сохранить в виде шаблона; вы можете быстро загрузить файл в папку Мои шаблоны, расположенную в библиотеке.

Открыть

Вы можете открыть отредактированный ранее файл командой "Открыть". Позиция "Последние документы" позволит получить быстрый доступ к одному из 5 последних файлов.

Импорт и экспорт

ПО поддерживает большинство форматов файлов, включая наиболее популярный формат "iwb", являющийся универсальным для интерактивных досок. Вы можете открывать такие файлы с помощью функции "Импорт". Если вы хотите сохранить файл в другом формате, то можете воспользоваться функцией "Экспорт".

Меню Настройки

Из меню Настройки панели меню в ПО могут быть установлены следующие позиции:

Выбор языка

Позволяет изменить язык программного обеспечения.

Выбор языка рукописного ввода

Позволяет изменить язык программы распознавания рукописного текста.

Настройки голосования (требуется установить опцию системы голосования)

Вы можете установить систему голосования. Программа управления аудиторией поможет управлять большим количеством девайсов для голосования. Можно также установить в систему вопросы для последующего использования в аудитории.

Настройки > Настройки горячих клавиш (требуются наклейки клавиш)

При желании использовать в работе "горячие" клавиши необходимо их откалибровать. Следуйте для этого указаниям, появляющимся на экране.

Выбор профиля пользователя

Вы можете сохранить настройки панели инструментов в различных профилях пользователя и быстро переключаться между ними.

Настройки панели инструментов (полной версии ПО) и настройки упрощенной панели Lite

Вы можете установить панель инструментов для упрощенной версии (Lite) программного обеспечения и для полной его версии. Подробнее смотрите в предыдущем разделе Руководства.

Настройки > Дополнительные настройки

В панели Дополнительные настройки вы можете активизировать / выключать отдельные скрытые функции. При необходимости активизируются "горячие" кпавиши

Для этого необходимо установить их позиции и правильный размер. Также вы можете активизировать / отменять жесты для управления, "корзину" и операции автоматического обновления.

Примечание

Нами были предприняты все усилия для обеспечения достоверности информации, приведенной в данном Руководстве, но мы не можем гарантировать ее абсолютную точность или полноту. Перед тем, как вы приступите к эксплуатации настоящего продукта, вам необходимо оценить его и определить, соответствует ли он вашим намерениям и представлениям о его использовании. Вы несете все риски и полную ответственность в связи с его эксплуатацией. Любые утверждения относительно данного продукта, отсутствующие в данном Руководстве или противоречащие сведениям, отмеченным в вашем заказе, не будут иметь юридической силы и не повлекут за собой последствий, если они не были заранее согласованы в письменной форме с нашей компанией.

нашей компании Без предварительного согласия воспроизведение в любом ином виде данного Руководства или его части запрещены.

В содержание настоящего Руководства пользователя нами могут быть внесены изменения без предварительного уведомления об этом потенциальных клиентов.